

# SCRATCH-CHALLENGE 2023



Wenn diese Figur angeklickt wird

sage Mögen die Spiele beginnen!



## FUTURE GAMES

Spiele in der Zukunft

Für die Sek I und die Primarstufe

**Wie wird die Zukunft aussehen? Wie werden Kinder miteinander spielen? Wie werden sich Computerspiele verändern? Wird es neue Sportarten geben?**

Angeknüpft an die weltweite #ScratchWeek im Mai organisiert die Pädagogische Hochschule Schwyz (PHSZ) wieder eine Zukunfts-Challenge mit der beliebten Programmiersprache Scratch. Schüler:innen der Sekundarstufe I und der Primarstufe (Klassen 5 und 6) können ihre eigenen Ideen für Spiele programmieren und einreichen. Die Kinder und Jugendlichen lernen dabei spielerisch grundlegende Programmierkonzepte kennen und setzen sich kreativ mit wichtigen gesellschaftlichen Themen auseinander.

# Machen Sie mit Ihrer Klasse mit!

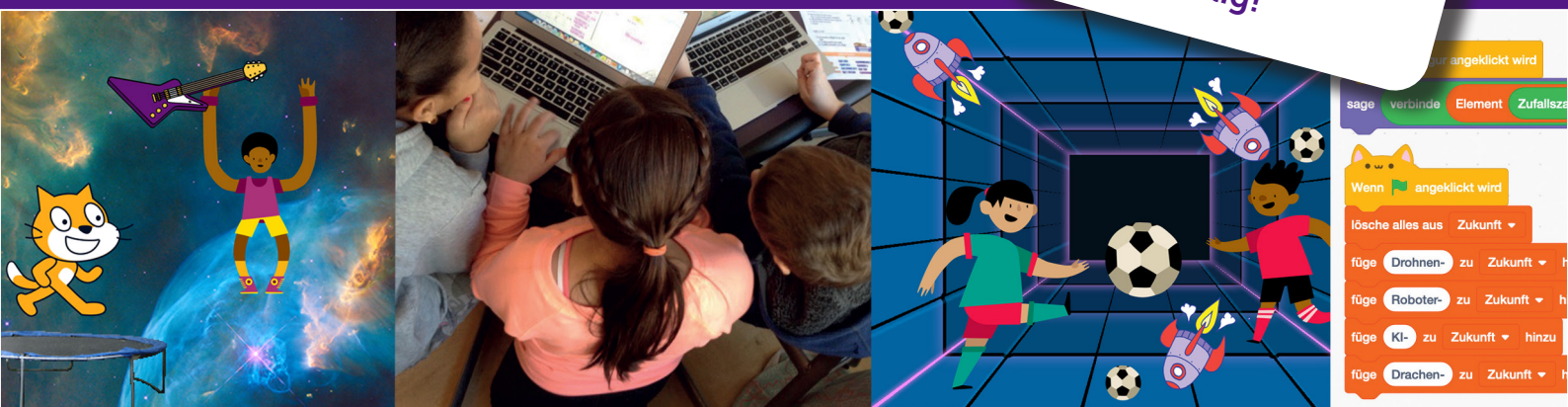
In drei bis fünf Lektionen können die Schüler:innen mit Scratch spannende Zukunftsspiele programmieren. In Zweiergruppen setzen sie kreativ ihre eigenen Ideen um und lernen spielerisch grundlegende Programmierkonzepte kennen. Alle Teilnehmenden erhalten ein Zertifikat und die kreativsten und innovativsten Projekte werden ausgezeichnet.

Wir unterstützen Sie, die Challenge einfach und selbstständig in Ihrer Klasse durchzuführen, unabhängig davon, wie viel Scratch-Erfahrung Sie und die Schüler:innen mitbringen!

Sie erhalten wöchentliche Hilfestellung zur Unterrichtsvorbereitung sowie erprobte, altersgerechte Materialien. Während der Vorbereitung und Durchführung der Challenge stehen Ihnen die Mitarbeitenden der Informatikdidaktik der PHSZ beratend zur Seite und bei den offenen Sprechstunden erreichen Sie uns direkt und unkompliziert.

Besonders für  
den Unterricht  
Medien und Informatik  
geeignet.

Keine  
Vorkenntnisse  
nötig!



## Termine

### Offene Sprechstunden

Jeden Mittwoch von 14.00–15.00 Uhr  
während der Scratch-Challenge,  
sowie vor der Challenge  
am Mittwoch, 5.4. und Mittwoch, 26.4.2023  
jeweils 14.00 - 1500 Uhr.

Anmeldung: [www.scratchchallenge.ch](http://www.scratchchallenge.ch)

### Zeitraum für die Durchführung der Scratch-Challenge im Unterricht

15.5. bis 16.6.2023

### Einsendeschluss Projekte

Freitag, 16.6.2023

Anmeldeschluss zur Teilnahme an der Challenge: 15.4.2023



Anmeldung über  
[www.scratchchallenge.ch](http://www.scratchchallenge.ch)

### Kontakt

Giulia Paparo  
Institut für Medien und Schule PHSZ  
[giulia.paparo@phsz.ch](mailto:giulia.paparo@phsz.ch)  
Tel. +41 (0)41 859 05 11